

조선대학교 혁신기획서

- 글로벌대학 예비지정 신청서-

2023. 5.

본문 및 별첨자료에 사실과 다른 허위 및 과장의 내용이 일체 포함
되지 않았음을 확인합니다.

조선대학교

7만2천 호남인이 설립한 '民立' 조선대학교, 위대한 유산에서 미래의 자산으로

朝鮮大學設立同志會入會勸誘文
 橫濱西二七九年十二月一日

1946년

조선대학교
설립

조선대학교 존재 이유

朝鮮大學設立同志會入會勸誘文
 朝鮮大學設立同志會入會勸誘文
 朝鮮大學設立同志會入會勸誘文

조선대학 설립동지회 입회권유문 1946

과거의 일률적이고 종합적이었던 교육을 넘어서 개성의 본질과 특수한 능력을 발휘할 수 있도록 하는 개성 교육을 하고자 하는 교육의 이상과...
 과거의 교육은 실제적인 면이 부족하여 교실과 사회 현실의 괴리가 컸다는 점과...
 향토로라도 담을 쌓고, 창호지로라도 문을 발라,
 헛간으로 된 집에서라도 한 글자라도 아는 사람은 모르는 사람에게 가르쳐서,
 우리 민족 문화를 건설해야 할 것입니다.

2023년

조선대학교
글로벌대학
추진

지방대학유일 누리호 큐브위성 사출

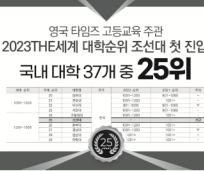


누리호 탑재 조선대
'큐브 위성' 교신 성공 외

미국 NIH 치매유전체 공동연구



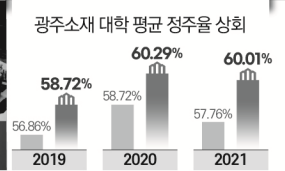
THE세계대학 순위 국내 25위



함께하는 도시재생



호남지역 최고 정주율



사업비전

휴먼터치 산업, 광주를 선도하는 Industry 5.0 대학

사업목표

글로벌 광주를 디자인하는 H³(Human · Hyper · Hybrid) 정주 인재 양성

無학과 신입생
선발 체제 구축

지역연계 초융합
커리큘럼 200+ 개설

BEL현장실습
강화 체제 구축

지역 정주율
65% 달성

쏘시민
기업가정신 교육

조선대 시민 프로젝트
유니콘기업 육성



3대
글로벌대학
혁신 방향

초융합 교육과정 패러다임 대전환 대학

無전공·無학과 입학, 학생의 자율선택에 따른 200+ 출구전략

대학-지역-기업 동반성장 엔진대학

HCC와 기업 간 1대1 매칭, JA교원 제도, SC-PBL 교육방법 도입

생애주기 혁신인재 취·창업 허브대학

BEL현장실습 강화, 시민참여 리빙랩, 쏘시민 대상의 기업가정신 문화 확산

글로벌대학
추진 전략

휴먼터치 산업 인재 육성을 위한 규제 개혁, No Walls 10

계열별 등록금 기준 유연화	시간제 등록생 이수학점 확대	외국인 근로자(E-9) 취업비자 특례	이동수업 운영 기준 유연화	공학교육인증제 유연화
전임교원 확보율 필요요건 완화	JA교원 활용 요건 완화	교원 신규채용 제한 현실화	도시첨단산업단지 지정 범위 완화	사범대학 정원 자율화

조선대학교 글로벌대학 추진 거버넌스

조선대학교	글로벌대학추진위원회(30±)				
(기존)1부총장제 → (최)3부총장제 (기존)13개 단과대학 → (최)3개 단과대학 (기존)8개 대학원 → (최)1개 대학원 · 본부·단과대 행정조직개편 · 대학행정서비스 공간 통합	지자체 5	기초지자체 5	시의회 1	기관 5+	기업 3+
	글로벌지주위원단(20±)				지역협력대학 협의체
	광주·전남 지역정책 관련 전문가	타 권역 대학, 산업계, 지자체			조선대 4
					지역대학 6

초융합
교육과정
체계

미래세대 인재
초·중·고(*학부모 포함) 외국 고등학생
· 고교 학점제 · 새책 디지털 · 정주형 진로실제* · 기업가정신*

조선대학교 입학	H ³ 정주 인재
	1~2학년
	HCC 선택
	3~4학년
	초융합 교육과정(HCC)
· 정주형 진로교육 · 맞춤형 AI·SW교육 · 교양교육(융합/선택교양)	HCC 오픈 커리큘럼 & HCC진로지도 박람회

H ³ 연구개발인재	재직자	시민
석박사 학위과정	일반	외국인 근로자
· 업스킬링 · 디그리	· 나노 · 디그리	· 블루래더 · 디그리 (지자체 지원)
· 기업채용형 · 기업연계형 · 지역사회형 · 자율설계형	· 기업채용형 · 기업연계형 · 지역사회형	· 마이크로 · 디그리 UBRC 연계 마이크로 디그리
· 일학습병행 학사과정	· 클레멘트스쿨 (무료 인문교육)	· 평생교육원 강좌

· GEC(General Education Curriculum): 기초·교양·미래 교육 일반교육 커리큘럼 · HCC(Hyper Convergence Curriculum): 휴먼터치 산업별 교육을 위하여 학년 간 벽을 허문 초융합 교육과정(2개 코스 필수 이수)
 · HCC 오픈 커리큘럼: 1~2학년 동안 다양한 HCC를 소용하고 준비하는 과정 · 아카데미 네비게이터(Navigator): 학생들의 학사안내·진로탐색을 지원하는 교수 · HCC 어드바이저: HCC를 안내하고 컨설팅해주는 대표교수

주관 및
협업부서
역할 분담

기획조정처	교무처	융합교육원	취업협약처	입학처	지역협력본부	산학협력단	창업지원단	대외협력처	대학·대학원	연구처
경영전략수립 경영성과관리 대학정책연구	기초교육운영 학사운영관리 교원인사관리	HCC과정개발 BEL현장실습 기업연계지원	진로취업지원 기업취업연계 학생복지지원	국내학생유치 해외학생유치 고교학점제관리	글로벌대학사업팀 글로벌사업 기획총괄 지역협력 전담	신학연계교육 기업HCC연계 나노TP유치	학생창업지원 창업기입유치 창업프로그램	글로벌정책수립 유학생지원 언어교육지원	HASS/NASSET /MEDP대학, 대학원	학술연구지원 기술이전지원 기술사업화지원

교육 대전환 프로젝트 초융합 교육과정 (HCC: Hyper Convergence Curriculum) 대전환

HCC 개발·운영	절차	교육과정 요구분석			교육과정 개발		교육과정 운영		성고분석 및 환류	
	방법	수요조사	역량분석	개발방향 설정	특화형 HCC	공모형 HCC	학사 운영	교원 운영	데이터 기반 분석	성과 환류
		· 국내외 산업트렌드 · 지자체·산업계 수요 · 교육수요자 만족도 등	· 학습자 · 교수자 · AI기반 역량검사	· 신규 HCC 도출 · 기존 HCC 개선방향 설정	<div>교원 모집 공고 → 운영안 제출 개별 교원 심의 ↓ 교육과정 개발 → 선정 → 심사</div>	<div>공고 → HCC운영안 제출 교원 3명 이상 팀 구성 심의 ↓ 보완 → 컨설팅 → 선정</div>	· HCC신청 접수 · 수강신청 지원 · HCC뉴스레터	· JA교원 총원 · HCC학생상담	· 휴먼터치산업지표 · HCC교육과정 CQ · 지역기여도 등	· HCC자체평가 · 개선방안 도출 · HCC FAIR
분석	· 지역협력본부 · 글로벌대학추진위원회	· 대학정책 연구센터	· HCC센터 · 교육과정위원회	· HCC센터(개발 진행) · HCC자문단(지자체/산업계 전문가 : 심사·컨설팅·특화형 공동 개발)		· HCC운영위원회(심의)	· 학사운영팀 · HCC센터	· 교원인사팀 · 단과대학/HCC	· 대학정책연구센터 · HCC센터	· HCC센터 · 글로벌대학사업팀

구성요소		산업계 요구 기술/역량		융합학문적 지식과 과정		경험강화학습		SC-PBL	
초융합 교육과정 (HCC) 체계	1-2학년 일반 교육과정 GEC	정주형 진로교육(9학점 필수)	HCC 진로세미나	사과와표현	기업가정신과 창업	AI·SW 교육(6학점 필수)	AI와함께살기	균형교양(6학점 필수)	선택교양
		지역공동체프로젝트	지역공동체프로젝트	기업가정신과 창업	기업가정신과 창업	코딩교과목 A,B,C 중 1개 필수	코딩교과목 A,B,C 중 1개 필수	[개성교육] 영역 [생산교육] 영역 [영재교육] 영역 (2개 영역 이상)	기초교양 AI기반MSC교육 (수학, 과학, 컴퓨터)
		신입생세미나	신입생세미나	기업가정신과 창업	기업가정신과 창업	A.코딩부터캡스 B.미디어아트와코딩 C.데이터분석과코딩	A.코딩부터캡스 B.미디어아트와코딩 C.데이터분석과코딩		심화교양
		HCC 오픈커리큘럼	HCC 오픈커리큘럼	HCC 오픈커리큘럼	HCC 오픈커리큘럼	다양한 HCC를 소용하고 준비하는 과정 - 아카데미 네비게이터와 CoDesign - HCC 진로지도 박람회	다양한 HCC를 소용하고 준비하는 과정 - 아카데미 네비게이터와 CoDesign - HCC 진로지도 박람회		이수 조건
3-4학년 초융합 교육과정 HCC	규제1	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	산업현장 수요 맞춤형 교육과정 - 기업 주도 설계 - 기업과 대학 공동 운영(지역 기업 취업)	산업현장 수요 맞춤형 교육과정 - 기업 주도 설계 - 기업과 대학 공동 운영(지역 기업 취업)		
	규제5	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	채용 맞춤형 교육과정 - 기업과 대학 공동 설계·운영(계약 기업 취업)	채용 맞춤형 교육과정 - 기업과 대학 공동 설계·운영(계약 기업 취업)		
	규제10	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	기업주도형 HCC	휴먼터치산업 3개 분야 일자리 창출형 교육과정 - 지자체, 지역기관, 대학 공동 설계·운영(연계기관 취업)	휴먼터치산업 3개 분야 일자리 창출형 교육과정 - 지자체, 지역기관, 대학 공동 설계·운영(연계기관 취업)		
		지역사회형 HCC	지역사회형 HCC	지역사회형 HCC	지역사회형 HCC	지역사회형 HCC	지역사회형 HCC		

산업별 HCC 모델	스마트시티 르네상스 산업		사람중심 D·N·A 특화 산업		디지털융합 웰니스 산업	
	HCC명	인문스마트시티 과정	스마트시티디자인 과정	D·N·A모빌리티 과정	우주통신기술 과정	디지털문화아카이빙 과정
	지자체	스마트도시과	건축경관과, 스마트도시과	광주그린리빙원	광주테크노파크	관광도시과, 문화체육실

01 도시가치를 높이는 스마트시티 르네상스 산업

▶ (‘23-’27) 스마트시티 르네상스 산업 목표

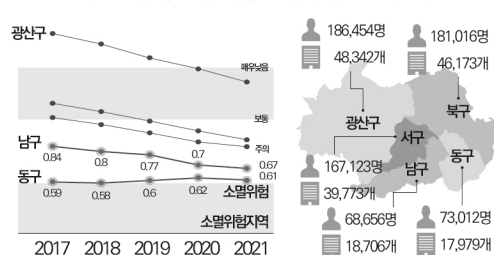
스마트시티 산업 인재
정주인원 1,200명+

스마트시티 리빙랩
프로젝트 수 100건+

스마트시티
창업기업 수 50개+

불편한 진실 도시 노후화

· 20년 이상 노후건축물 비율 공동주택 53%, 일반건축물 72%로 도시 노후화 심각
· 기초지자체 간 격차 심화, 동구(0.61%), 남구(0.67%)는 지역소멸 위험단계 진입



떠오를 희망 스마트시티 조성

· 세계스마트시티시장규모가 빠른 성장 추세 → '21년 607조원 → '26년 1,160조원
· 광주광역시 '22년부터 지역거점 스마트시티 조성 본격 추진



① 스마트시티 핵심인재 양성

스마트시티 HCC 운영
· 지역 연계 초융합 교육과정 개발
· SC-PBL(Social Coupled - PBL) 교육방법 도입

휴먼터치연구소 운영
· 시민교육사업단 확대 개편
· 사람중심 스마트시티 개발 연구
· 스마트시티 국내외 네트워킹

스마트시티 리빙랩 운영 [규제4]
· 도시재생 과제 시민참여형 리빙랩
· 지자체 광주정보문화산업진흥원 연계 에너지, 교통, 안전 리빙랩 공모
· 기초지자체 연계 10개+마을 개선 사업

② 스마트시티 지역협력 활성화

스마트시티 실무협의체 구성
· 지속가능한 스마트시티를 위한 공동 노력
· 조선대학교, 광주시 스마트도시과, 광주정보문화산업진흥원, 지역 기업, 스마트도시협회, 지역 NGO 등

기업 맞춤형 스마트시티 업스킬링 교육 [규제2]
· 재직자 디지털 역량강화를 위한 기업현장 방문교육
· 이동 강의실 운영
· 사람중심 스마트시티, SDGs, 탄소중립 인식제고 교육

시데이터센터 연계 도시재생 추진
· 시데이터센터-조선대학교(학사데이터)-조선대학교병원 (임상 데이터)간 데이터 연계 협력
· 디지털 트윈 광주 기반 스마트시티 예측 연구

③ 스마트시티 시민의식 제고

시민 디지털역량 강화 서비스러닝
· 시니어 디지털역량 강화 교육 지원
· 디지털 취약계층 지원을 위한 학생 서포터즈 운영
· 시민과 함께하는 디지털시민교육 릴레이 특강 지원

시민참여 광주스토리 메타아카이빙
· 광주시의 역사를 시민이 직접 기록하는 플랫폼 구축
· 시민 참여 위주 기반 도시콘텐츠 생성, 공유
· 조선대학교 시민교육사업단 - 광주시교육청 아카이빙 봉사지원 확대

광주스마트시티 르네상스 건축 전시관
· 조선대학교 건축학과 '미래도시재생사업' 졸업전시회
· 함께하는 스마트시티 체험 공간 조성
· 2023년(제77회)부터 지자체 연계 확대 운영

02 지역경쟁력을 키우는 사람중심 D·N·A 특화산업

▶ ('23-'27) 사람중심 D·N·A 특화산업 목표

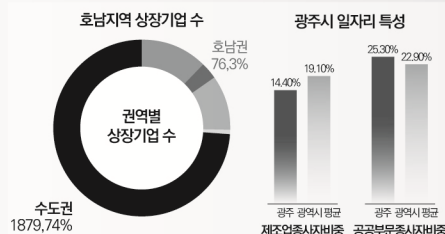
D·N·A 특화산업
정주인원 3,500명+

D·N·A 특화산업 캡스톤
참여인원 10,000명+

D·N·A 특화산업
창업기업 수 50개+

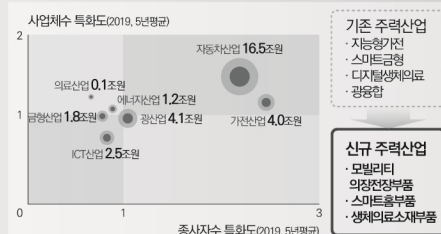
불편한 진실 지역 산업 기반 부족

- 호남 지역의 상장기업은 76개, 전국 대비 3.0%에 불과
- 광주 제조업종사자 비중은 14.4%(광역시평균 19.1%), 공공부문 종사자 비중 25.3%(광역시평균 22.9%)로 일자리기반이 취약



숫자철 희망 지역 혁신 주력산업 특화

- AI, 모빌리티의전장, 스마트홈, 생체의료 소재 부품산업 특화
- 신규 주력산업 육성 계획
- 환경과 시장변화에 민첩한 대응이 가능한 혁신 중소기업 분포



4 D·N·A 특화산업 핵심인재 양성



- 지역주력 특화산업 연계 HCC 운영**
- 모빌리티, 스마트홈부품산업+ AI기술 초융합과정
 - 광주지역 생체의료 등 소재, 부품 산업의 수요에 따른 시제품 제작, 제품고급화, 인증지원



- 캠퍼스의 스마트기술 테스트베드 활용**
- 캠퍼스 내 스마트기술 활용 확산
 - 교직원 재교육을 통한 디지털리더십 업스킬링
 - 365일 교육서비스제공을 위한 메타버스 캠퍼스 구축



- 외국인 근로자 정주형 교육과정 운영 [규제3]**
- 단순노동자 → 숙련기술자+지역정주지원
 - 광주 고려인 마을, 외국인 가족 정착 재능기부 프로그램 운영
 - 외국학생 고교학점제 확대(몽골, 베트남 등)

5 지역 맞춤형 산학협력 가속화



- 기업계약형 HCC 운영 [규제6, 규제7, 규제8]**
- 기업대표/임원 과정 설계 및 운영
 - JA 현장전문가교원 채용 규제 혁신
 - 기업 문제해결 중심의 SC-PBL 인재 양성
 - 재직자 역량강화 업스킬링 디그리



- 캠퍼스 나노테크노파크 설치 [규제9]**
- HCC와 지역 기업 1:1 연구실 제공
 - 캠퍼스 내 유휴공간 산업체 유치 및 창업
 - 산학융합자구자정 - 대도도시법 적용



- BEL현장실습센터 기능 강화**
- 현장실습 품질 제고, 학년별 현장체험 확대
 - 즉시 투입 가능한 '경력 같은 신입'인재 양성

6 함께형 시민스마트라이프 지원



- 시민편당플랫폼 기반 미래유니콘기업 육성**
- 동업형 온라인 편당 메타플랫폼 운영
 - 시민참여 지역산업 인식 제고 및 사회 환원, 공유
 - 히트챌펀은 10개 기업 인큐베이팅



- 전통시장 스마트전환 지원**
- 5개 지역구 57개 전통시장: 주민+상인+구청+대학이 함께하는 리빙랩 운영 및 SC-PBL 교육방법 적용
 - 마케팅, 전산시스템, 공간디자인 기술지원



- 중견기업 엔젤투자 상생시스템 구축**
- 지역 중견기업의 스타트업에 상생투자 연계
 - 대기업 의존도 해소 및 지역 상생형 산업생태계 마련

03 문화영역을 넓히는 디지털융합 웰니스 산업

▶ ('23-'27) 디지털융합 웰니스 산업

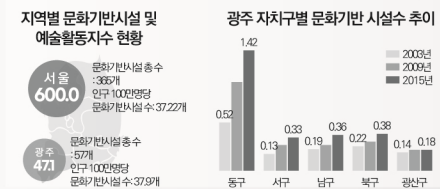
웰니스 산업 인재
정주인원 1,500명+

웰니스 리빙랩
프로젝트 수 100건+

웰니스 산업
창업기업 수 50개+

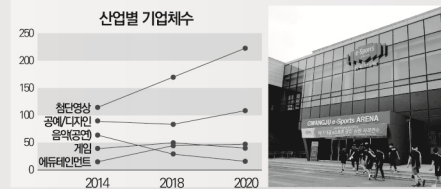
불편한 진실 문화 인프라 취약

- 광주 지역 예술활동자수 서울 대비 7.86%, 문화기반시설 총수 전국 최하위권
- 광주시 문화시설 일부 자치구 편중, 문화기반 불균형



피어날 희망 디지털 문화산업 성장

- 광주지역 콘텐츠 산업 첨단 영상분야산업 비중 지속 증가
- 국내 최대 e스포츠 경기장 조선대학교 내 보유 및 국제사업 운영



7 청년문화 창작 인재양성



- 지역 문화산업 연계 HCC 운영**
- 지역의 문화산업 맞춤형 융합 HCC과정 운영
 - 조선대학교 e스포츠센터, ESTV 협력 과정 운영
 - 국립아시아문화전당(ACC) 연계 HCC과정 운영



- 디지털 편아트 공간 구축 [규제9]**
- 유류부지활용 폐컨테이너(임시이클링) 오픈프라이드 하이브리드 창작공간 설치
 - 사람-자연-디지털기술 융합창작 지원
 - HCC과정 연계 리빙랩 운영



- 시디지탈 광주문화 아카이빙**
- 광주 전승 문화의 시디지탈 아카이빙
 - 과거-현재-미래의 융합문화 재창조
 - 학생과 문화예술인 협력 HCC과정 운영

8 웰니스 부가가치 창출



- 실버/힐링산업의 지역 거점 [규제9]**
- 조선대학교 치매코호트 연구와 지역 바이오산업 연계
 - 조선대학교 완도해안치유센터 확장
 - 대학 캠퍼스내 UBRC센터 유치



- 3세대 Well-Aging 행복 시너지**
- 조선대학교 웰에이징센터 확대 운영
 - 시니어 세대의 세컨라이프와 평생교육 제공
 - 동구청 어린이상상놀이터 유치 연계



- 아시아문화중심도시조성 사업 연계**
- 기초지자체(5개 구청) 협력 '5대 문화권' 조성 가속화
 - 지속가능한 아시아문화중심도시조성사업 연계 체계 구축
 - 문화예술 발전소로서 연구, 융복합 교육, 콘텐츠 제작 지원

9 문화나눔 가치 확산



- 대학최초 클레멘트 스쿨 설치**
- 지자체 연계 사회취약계층 대상 클레멘트 스쿨 운영
 - 학업부진을 청소년 대상 e스포츠 교육
 - 광주 법무부 연계 재소자, 전과자 대상 재사회화 교육

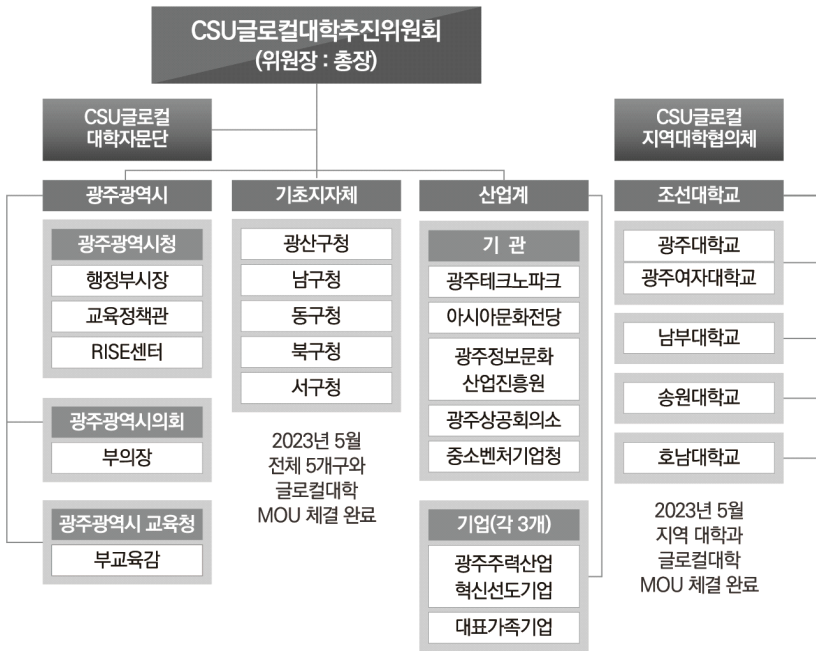


- e스포츠 Festa 개최**
- 월드 e스포츠 페스티벌유치(LoL world championship 등)
 - e스포츠 문화 거점대학 특성화
 - e스포츠를 설립으로 지역경제 활성화



- 사회적 가치 지역 확산**
- 조선대학교 구성원 재능기부 매칭 앱 '조아프렌드' 개발
 - 조선대학교 사회적가치실현센터 중심 지역문제 해결
 - 교육청, 기초지자체 연계 다문화소외계층 서비스 러닝

대학-지자체-산업계 협력 거버넌스



사업 추진 거버넌스



- 무학과 선발 융합인재 양성
- 휴먼터치 산업 HCC 교육과정 개발 운영
- 스마트시티 리빙랩 프로젝트
- 고품질 현장실습 운영
- 현장실습 캡스톤디자인 의무화
- 디지털융합 창작 지원 확대

A. 휴먼터치 산업 인재 육성

- 지역 산업수요 맞춤형 HCC 공모
- 지역기업 문제해결 SC-PBL
- 인문 스마트도시 모델 개발
- 스마트시티 테스트베드 캠퍼스
- JA교원 교육적 역할 확대
- 캠퍼스 나노테크노파크 유치

B. 휴먼터치 산업 기술 고도화

- 휴먼터치연구소 운영
- 스마트시티 시민교육 실시
- 디지털편아트 공간 구축
- 도시문화 아카이빙
- e스포츠 Festa 운영
- 클레멘트스쿨 설립 및 운영

C. 휴먼터치 산업 저변 확대

조선대학교

조선대학교 글로벌대학 추진위원회

지역 혁신기업

AI, 모빌리티,
스마트홈,
생체의료
주력기업 및
광주소재 대기업
사업장

지역 대표기관

광주테크노파크,
광주도시공사,
정보문화산업진흥원,
중소벤처기업청,
국립아시아문화전당,
국가시데이터센터
지역NGO,
광주문화재단 등

광주광역시

부시장 교육정책관 RISE센터, 도시공간국, 인공지능사업국
경제창업실 문화체육실

- 기업맞춤형 HCC 직접운영
- 기술개발 및 사업화 공동연구
- win-win 하는 현장실습 참여
- 현장전문가 JA교원 파견
- 재직자 업스킬링 교육 장려
- 외국인 근로자 교육 장려
- e스포츠 관련 기업 대회 참여

A. 휴먼터치 산업 인재 육성

B. 휴먼터치 산업 기술 고도화

- 산업현장이동강의실 제공
- 기업 문제해결 SC-PBL 참여
- 현장전문가 JA교원 파견
- 나노테크노파크 입주
- 시제품생산, 상용화, 품질고도화
- 중견기업의 지역스타트업 엔젤투자

- 스마트시티 재생 계획 및 운영
- AI 및 디지털 혁신인재 양성교육
- (인공지능사관학교, K-디지털트레이닝)
- 지역 문제 해결 맞춤형 HCC 공동운영
- 문화아카이빙사업 공동 운영

A. 휴먼터치 산업 인재 육성

B. 휴먼터치 산업 기술 고도화

- 대학-지자체-산업 연계지원
- 지역중견기업과 신생기업의 연계 지원
- 지역거점 스마트시티 조성 사업, 아시아문화중심도시 사업 등 시
- 국제 사업의 운영 및 학교 연계
- e스포츠대회 운영 협조

A. 휴먼터치 산업 인재 육성

- 광주테크노파크(RISE센터) 중심으로 거버넌스 구축
- 지역대학 혁신방향제시
- 정주환경개선을 통한 일자리 질 개선
- 광주형 창의 인재 양성
- 지역거점 스마트시티 조성 사업 대학참여기회 확대

B. 휴먼터치 산업 기술 고도화

- 지역산업발전 진흥계획 수립
- AI, 모빌리티, 에너지 등 미래전략산업 기술 집중 지원
- 지역거점 스마트시티 조성 사업 주도
- 창업성공도시 생태계 구축
- 캠퍼스 나노테크노파크 설치를 위한 승인

C. 휴먼터치 산업 저변 확대

- 스마트시티 시민 의식 제고
- 문화도시 조성으로 글로벌 인재양성 생태계 조성
- 취약계층 문화 접근성 강화
- 지역산업 육성을 위한 시민 메타펀딩 플랫폼 참여 독려
- 기초자치구별 문화 산업 연계
- 국제 e스포츠 Festa 개최 협력

과제	2023	2024	2025	2026	2027	2028 이후	예산(억원)	
							글로벌 대학	기타
H³ 인재양성 체제 구축	· HCC 교육과정 체제 전환 계획 수립 · HCC 원스톱서비스 지원 계획 수립	· HCC-GEC 교육과정 개발 · 대학원 HCC 교육과정 개발 · 원스톱서비스 대학원정 서비스 공간조성	· HCC 교과목 개발 · 대학원 HCC 과정 운영 · AL 강의실-학습공간 구축 · AI 기반 MSC 시스템 구축	· HCC 교육과정 운영 · HCC 어드바이저 상담지원 · 메타진로 박람회 개최 · 산학연계우수교수법발굴확산 프로그램 확대	· HCC 우수사례 발굴 공유 · HCC 교육과정 효과성 분석 연구 · 대학원생 대상 연구지원 프로그램 확대	· 우수 HCC 모델 확산 · 특성화 분야별 우수모델 확산 · 신산업 분야 HCC 개발-운영 지속화	307	38
스마트시티 르네상스 산업	· 휴먼터치 연구소 신설 · 스마트시티 실용형체 구성 · 스마트시티 메타아카이빙 플랫폼 구축	· 인문사회기반 융합연구지원 · 시니어 디지털역량강화 교육 · 캠퍼스 스마트시티 테스트 베드 지원	· 광주스마트시티 르네상스 건축 전시관 구축 · 기업 맞춤형 스마트시티 재자연사 교육 · 교직원 역량강화 교육	· HCC 연계 스마트시티 리빙랩 운영 · 디지털 트윈 광주 기반 스마트 시티 예측 연구지원	· 리빙랩 연계 창업 및 사업화 지원 · 지자체 연계 스마트시티 리빙랩 지원 활성화	· AI데이터센터 연계 도시재생 연구 활성화 · 광주스마트시티 르네상스 건축 전시관 연계 시민교육지원 시스템화	191	103
사람중심 DNA 특화산업	· BEL 현장실습센터 기능강화 · 중견기업 엔젤투자 상생시스템 구축 · 광주 고려인 마을, 외국인 가족 정착 재능기부 프로그램 개발-운영	· 시민편입플랫폼 기반 미래 유·문기업 육성지원 (동업형 온라인 편입 메타플랫폼 구축) · 외국인 대상 나노디그리 개발 운영	· 캠퍼스 나노테크노파크 설치 · 학년별 현장체험 강화 · 주·민·상·인·구·청·대·학 함께하는 리빙랩 운영 · 외국인학생 교외학점제 확대	· SC-PBL 교과목 개발-운영 · DNA 부품 시제품 제작 및 인증지원 · 우주항공 연구지원 · DNA 특화 산업체 유치	· HCC와 지역 기업 1대1 연구실 제공 · 전통시장 스마트전환 기술지원 · 스마트시티 관련 창업지원	· 시민편입플랫폼 기반 기업의 사회환원 문화 정착 · 나노테크노파크 연계 부가가치 창출 안정화	190	145
디지털융합 웰니스 산업	· 아시아문화중심도시 조성사업 연계 지자체 협력 5대 문화권 조성 가속화 · 동구청아로아 상상놀이터 설립 · 사회적가치 실현센터 구축 · 조선대 웰메이징센터 구축	· 대학캠퍼스 내 UBRC 센터 유치 · 지자체 연계 클레멘트 스킴 및 운영 설치 · 사회취약계층 인문학 교육 운영 · 디지털 융합스포츠 연구소 운영(학업부족응청소년지원)	· 디지털 편아트 공간 구축 (매켄테이아 온오프라인 하이브리드 창작공간) · HCC 연계 리빙랩 운영 · e스포츠를 설립	· 학생과 문화예술인 협력 HCC 과정 개발-운영 · 치매코호트 연구지원 · 완도해양치유센터 확장 지원 · 조선대 구성원 재능기부 매칭 앱조아프렌드 개발	· e스포츠 박람회 개최 · 시니어 세대 세컨라이프와 평생교육 시스템 연계 지원	· 리빙랩 연계 창업지원 강화 · e스포츠 가정대학으로 특성화 월드 e스포츠 페스티벌 유치 (LoL world championship 등)	208	2,301
사업성과관리	· IR시스템 고도화 · 대학 영향력 지표 고도화	· 연간 성과분석 및 환류 · 성과 공유 및 확산					104	0

CSU YES(Yearly Entire-performance Supervision) System

글로벌대학30사업 자율성과관리시스템

