

대경대학교 혁신기획서

- 글로벌대학 예비지정 신청서-

2023. 5.

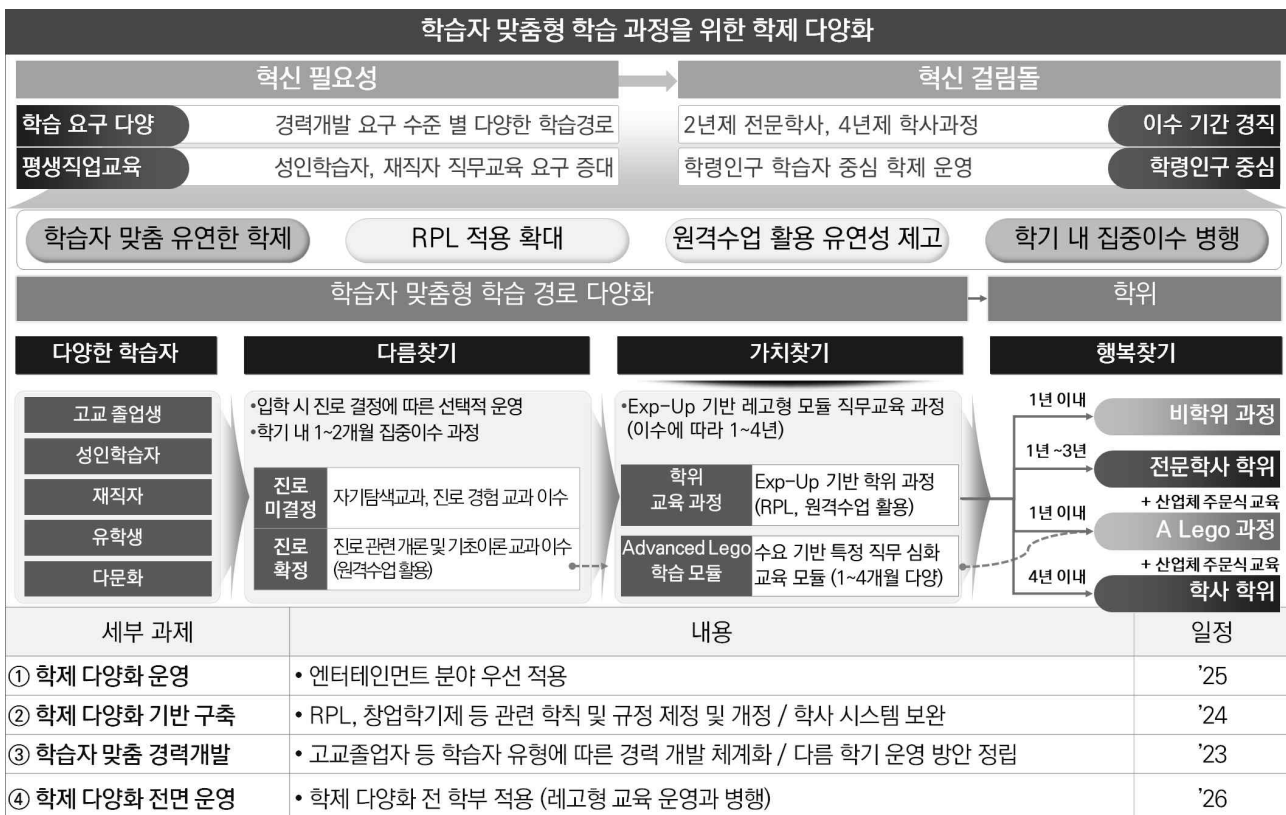
본문 및 별첨자료에 사실과 다른 허위 및 과장의 내용이 일체 포함
되지 않았음을 확인합니다.

대경대학교

1 대경대학교 혁신 비전 및 목표

대학 비전 · 목표	미션	국가 및 지역사회에 필요한 전문고등직업인 양성		
	비전	Difference is the Value! 미래 고등직업교육대학의 새로운 표준, 대경대학교		
	교육목표	4대 역량을 갖춘 S.T.A.R. 인재양성		
	인재상	유일의 가치를 실현하는 창조인	전공능력과 현장경험을 겸비한 전문인	남다른 꿈과 열정을 갖춘 창조인
	핵심역량	창조 역량 다름과 유일의 가치 구현	전공직무 역량 직업과 현장경험 융합	리더십 역량 나만의 가치 창출
글로벌 혁신	비전	Excellent하기 보다는 Different하라.		
	목표	문화를 주도하는 행복교육		
	전략	Be Creative! Be the Future! Be You!		
	학과 신제	B 경계를 허무는 교육체계 혁신 Breaking the boundaries	E 혁신 지원 운영체계 구축 Encouraged innovation	S 지역혁신을 위한 산학협력 강화 Strengthening Co-op
		T 성과 및 기여도의 투명한 공개 Transparent disclosure		
		1 융합기반 학사구조 혁신	2 수요 맞춤형 학제 다양화	
		3 Exp-Up기반 교육혁신 모델 고도화	4 직무기반 레고형 교육체계	
	혁신단계	5 지역 산업 경쟁력 강화	6 지산학 거버넌스 구축	
		성장형 체계 마련 1단계(2023년)	성장형 체계 내실화 2단계(2024~2025년)	글로벌 혁신 성과 창출 3단계(2026~2027년)
		1 분야 집약화 체계(안) 관련 규정 및 교원배치안	혁신학사 구조 확정 엔터테인먼트 분야 시범 운영 학사 시스템 설계 및 개선 진행	혁신학사 체계 운영
		2 학제 다양화(안) 마련 다름 학기, 창업학기제, RPL 등 관련 규정 제개정(안)	엔터테인먼트 분야 시범 운영 다름 학기 적용	학제 다양화 전면 운영
	혁신과제 달성목표	3 4MAT 교육(안) 체험 및 통합 Exp-Up 교육 개발	4MAT 적용 강의 확대 교외 Exp-Up 개발	테마캠퍼스 운영 마이크로캠퍼스 운영 및 확대 기업형 Exp-Up 설립 및 운영
		4 직무기반 모듈 구성 주문식 모듈 참여 업체 모집	레고형 교육과정 개발 및 운영 엔터테인먼트 분야 우선 시행 Advance Lego 주문식 모듈 개발 및 운영	
		5 분야 별 RCC 개설 DK 창업 Lab 구축	지역사회 산업체 직무교육 및 기술 지원 운영 공공 창업 캠퍼스 구축 및 운영 확대	
		6 조직 개편(안) 마련 공개 지표확정	조직 개편 시행 지산학 거버넌스 운영	

2 혁신 과제 추진 계획



단계별 현장경험 향상을 위한 Exp-Up 기반 교육혁신 모델 고도화

혁신 필요성	혁신 걸림돌
현장 경험 제고 중소기업 경력직 위주 채용 51.6% ¹⁾	표준현장실습 조건으로 산업체 참여 감소 현장실습 산업체
직무능력 부족 500대 기업 직무능력 부족으로 미채용 ²⁾	교외 교육시설 임차 및 운영 제약 교외 교육환경
수준별 맞춤교육 지방 전문대 입학생 내신등급 하향 ³⁾	산업체 전문가 법적 교원자격요건 교원자격 기준

Exp-Up 교육

4MAT 교육

마이크로캠퍼스

1 4MAT 교육

자기주도 학습을 위한 단계별 교육방법 적용 확대 ('27 목표 : 40% 강익)



Exp-Up 교육이란 !

- Exp-Up Station
현장과 동일하게 구축된 교내 21개 사업장
 - Exp-Up 교육
-교내 사업장에서 기업과 동일한 업무 및 서비스 활동을 통한 현장경험
-산업체 현직 전문가 참여의 산학연계 교육 운영
-재학생 및 지역주민 대상 Exp-Up station 운영
- ※ Exp-Up Station(학내 사업장): 산업체가 요구한 직무능력의 Experience(실무경험) Upgrade(향상)를 위한 Station(장소)
- 〈The Zoo 사례〉
-
- 150여종의 야생동물 및 반려동물 600여 마리 보유 동물원
 - Exp-Up station 기반 학교기업 운영

2 Exp-Up 교육



경험 Exp-Up	통합 Exp-Up
<p>목적 • 관심 직업 직무 경험을 통한 진로설계 교육</p> <p>내용 • 트랙 별 경험 Exp-Up 교과 개발 및 운영 - 트랙 별 핵심 직무 선정 (난이도, 중요도 고려) → 실습을 통한 경험 과정 설계 및 개발 - 트랙 특성에 따라 원격수업 + 경험 과정 운영</p> <p>활용 • 지역 고교생 및 취업계층 진로개발 프로그램 활용</p> <p>진로설계: 교원+학생+산업체</p> <p>실무능력진단: 난이도 진단</p> <p>트랙 선정: Exp-Up Station</p> <p>경험하기: 나만의 가치찾기</p> <p>평가: 절대평가 역량평가</p>	<p>목적 • 통합 교육 통한 실무 경험 및 트랙 융합 교육</p> <p>내용 • Exp-Up Station 별 통합 실습 과정 개발</p> <p>K-POP, 실용댄스, 연극영화, ... Multi-teaching 수업, DK 드라마컴퍼니 (예시), Exp-Up Station, 무대연출, 무대조명, 문화콘텐츠기획, ...</p> <p>팀빌딩: 교원+학생+산업체</p> <p>프로젝트 계획 수립: 팀별 300만원 지급</p> <p>과제해결: 통합 Exp-Up 운영</p> <p>결과물: 수익창출, 성과발표</p> <p>평가: 절대평가 역량평가</p>

마이크로캠퍼스	기업형 Exp-Up
<p>목적 • 대학 밖 현장 프로젝트를 통한 현장경험 제고</p> <p>내용 • 지산학 협력을 통한 현안문제 해결 프로젝트</p> <p>캠퍼스 유형</p> <p>문화센터, 전통시장 등 지역 현장 혹은 기업 현장에서 운영하는 캠퍼스</p> <p>지역사회형: 지역사회 현안문제 해결 프로젝트</p> <p>기업형: 기업 업무 수행 혹은 문제 해결 프로젝트</p>	<p>목적 • 사업장 실제 근무를 통한 현장경험 제고</p> <p>내용 • 학교기업을 통한 교외 사업장 운영</p> <p>우선 순위 유형</p> <p>1순위 콘텐츠형: 엔터테인먼트 분야</p> <p>2순위 서비스형: 라이프스타일 분야</p> <p>기업형 Exp-Up 예시</p> <p>DK Studio</p> <ul style="list-style-type: none"> • MCN 사업 학교기업 • 온라인 미디어 콘텐츠 기획, 제작 및 유통 • 현장실습 및 인턴십 운영

세부 과제	내용	일정
① 4MAT 교육 운영	• 자기주도 학습 강화를 위한 4MAT 적용 교과 지속 확대	지속 확대
② 경험 Exp-Up 과정 운영	• 경험 Exp-Up 과정 개발을 통해 신입생 및 지역 고교생 진로 프로그램 운영	'24
③ 통합 Exp-Up 과정 운영	• Exp-Up station 별 연관 트랙 통합 수업 개발 및 운영	'24
④ 마이크로캠퍼스 운영	• 지자체, 산업체 및 대학 연계 마이크로캠퍼스 구축 및 운영	'25
⑤ 기업형 Exp-Up 운영	• 학교기업 교외 Exp-Up 운영을 통해 학생 현장 교육 활용 및 기술사업화 추진	'25

1) 경력직 위주 채용 ('22 인크루트 조사 자료) : ('20)47.2% → ('21)46.8% → ('22)51.6%

2) 매출 500대기업 채용 미시행이유 19.2%가 직무능력 보유 인재 부족 ('22 전경련 조사 자료)

3) 전문대학 수시1차 합격자 최저 등급 평균 하향 경향 ('21 전문대 협의회 자료) : ('18)6.64 → ('19)6.79 → ('20)7.12

수요 맞춤형 교육과정을 위한 레고형 교육체계 구축

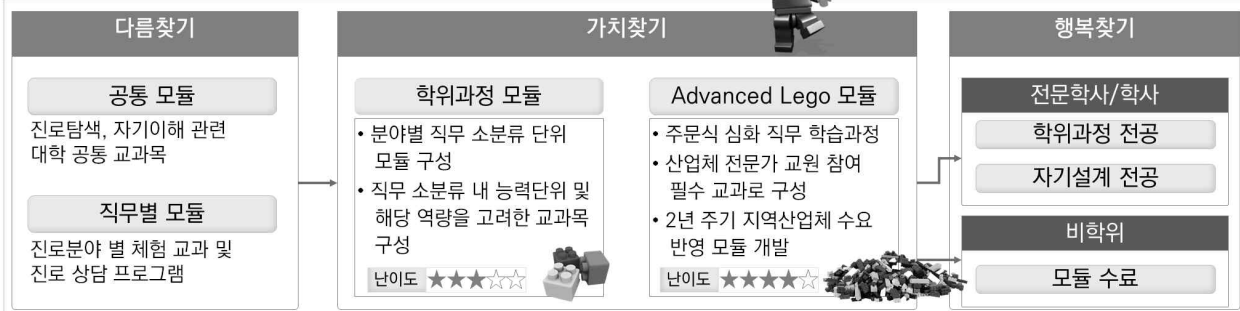
혁신 필요성		혁신 걸림돌	
직무 변화	신기술 발전에 따른 직무변화 가속화	학과 중심의 학위과정 운영	학습경로 경직
학습요구 다양화	산업 변화에 따른 학습요구 다양화	학령인구 학습자 중심 교육과정 운영	학령인구 중심

직무기반 모듈 구성

산업체 주문식 모듈

학습자 선택형 학습경로

레고형 교육 학습경로



세부 과제	내용	일정
① 레고형 교육과정 개발	• 레고형 교육과정 개발 정립('23) 및 분야/직무별 레고형 교육과정 개발('24)	'24
② 주문식 모듈 개발	• 산업체 직무 수요기반 Advanced Lego 모듈 개발	'24
③ 레고형 교육체계 운영	• 엔터테인먼트 분야 우선 시행 및 레고형 교육체계 전면 운영	'25

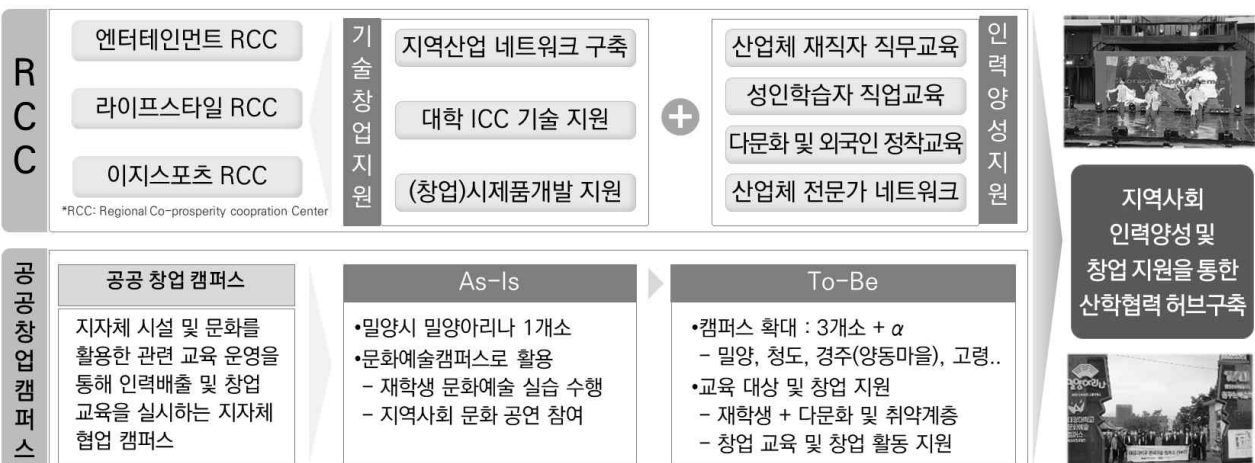
맞춤 직업교육 및 지역 창업을 통한 지역사회 산업경쟁력 강화

혁신 필요성		혁신 걸림돌	
산업생태계 강화	대학을 통한 지역산업 인력 배출 및 창업	교육과정 외 외부 시설 이용 제한	외부 시설 제한
지역 가치 기여	지역사회 활성화를 위한 대학 역할 강화	교육목적 외 교비활용 제한	교비 운영 제한

지역상생협업특화센터

지역사회 다문화·취약계층 지원

공공 창업 캠퍼스



세부 과제	내용	일정
① 특화 분야 RCC 구축	• 엔터테인먼트, 라이프스타일, 이시스포츠 지역상생협업센터 구축·운영	~'24
② 공공 창업 캠퍼스 확대	• 청도, 경주(양동마을), 고령 등 지속적인 공공 창업 캠퍼스 구축 및 운영	'24
③ 지역사회 평생직업교육 운영	• 산업체 재직자 및 성인학습자, 다문화 및 외국인 대상 비학위 모듈 과정 운영	'24
④ 지역사회 창업Lab 운영	• 대학 Exp-Up 시설 및 기술 지원을 통한 창업 지원 프로그램	'24

3 혁신 추진체계 및 성과관리 계획

대학 전방위 조직개편을 통한 혁신추진체계 구축

- 지역 중심의 과감한 대학추진을 위한 대학체제 개편
- 글로벌대학의 비전과 목표 달성을 위한 4대 추진 전략에 부합하는 체계로 전환



지산학 거버넌스 및 지역사회 성과 공개를 통한 성과관리 체계 운영

- 글로벌대학 발전계획의 효율성을 제고하고 추진결과에 따른 발전계획의 개선 및 조정 등 체계성 및 합리성 강화
- 외부 민·관 전문가의 모니터링을 통해 성과 창출 및 관리를 건인
- 대학의 지역 협업·사회 협력 결과에 따른 지역기여도 및 영향력의 분석 결과를 공개

